



京都橘大学のコミュニケーションコンセプト

『!?予想外にいこう。』

“自分軸を信じて未来に挑戦する学生”にスポットを当てた新WEBCMも公開

京都橘大学（京都市山科区、学長：日比野 英子）は『!?予想外にいこう。』をコンセプトに、
“自分軸を信じて未来に挑戦する学生”をテーマに新しいグラフィックを制作し、
2023年4月1日（土）より、様々なコミュニケーションを展開しています。
また、特設サイトをオープンし、新WEBCMを公開中です。

特設サイト：<https://www.tachibana-u.ac.jp/yosogai2023/>



本学は創立以来、常に社会の要請に応える人材の育成に取り組んできました。ITやグローバル化の急速な発展により、新たな社会価値の創造が進み、その担い手が求められています。また、不確実性や多様性が高まり、情報が溢れる世の中で、様々な選択肢が見えてきています。そんな時、まわりの評価やこれまでの慣習にとらわれず、自分自身の軸をもち、その軸を信じて突き進んでほしい。その積み重ねが、予想もしていない未来を創り出す。『!?予想外にいこう。』のコンセプトには、学生や受験生に「自分軸をもつこと」を大切にしてほしいという思いを込めています。本学は、社会を生き抜くために必要な教育と学びの環境を整え、未来へ挑戦する学生や受験生を応援しつづけていきます。

グラフィックでは、学生たちが自ら選んだ道に進む強い意志とその多様性を、カラフルな色と多様な向きの矢印で表現しています。

本件に関するお問い合わせ先

TEL：075-574-4112 / MAIL：pub@tachibana-u.ac.jp

京都橘大学 広報課 担当：多田・花立

WEBCMについて

今日の当たり前がいつ変わるかわからない世の中で、変化をあえて楽しみ、心がワクワクするほうへ踏み出してみる。京都橘大学は、「変化を楽しむ人」が集う場所です。正課や課外活動などの様々な分野で夢や目標に向かって挑戦する学生の姿を描いた映像になっています。

また、音楽は、2020年大阪で結成された4人組バンド「Subway Daydream」が担当しました。学生・受験生に向けて、ポジティブな空気感や本学の雰囲気が伝わる楽曲に仕上がっています。



■WEBCM 概要

音 楽：Subway Daydream

WEBCM：https://www.youtube.com/watch?v=lyclfUIFZa0&t=9s



■ Subway Daydream プロフィール



2020年大阪にて、双子の藤島兄弟と幼馴染のたまみとKanaによって結成。オルタナティブ/インディロックをはじめとする様々な音楽のエッセンスを、唯一無二のポップネスで体現する4人組バンド。

【Subway Daydreamからのコメント】

新しい環境に身を置いたり、何かを始めるときには、ワクワクと同時に不安もあると思います。今回書き下ろしたのは、そんなワクワクの方をひたすら信じ続けようという曲です。自分が世界をどう見るか次第で、世界は変わる。恐れず、楽しみながら臨んでいこう。僕ら自身もそんな風に毎日を生きていきたいと思っています。聴いてくれたあなたの野心に火をつけられたら幸いです。

WEBコンテンツについて

文系・理系、正課・課外活動問わず、“多種多様な分野で挑戦している学生”を取り上げ、自身の夢やその夢に向けた挑戦について取材を行いました。学生の熱い想いが伝わるコンテンツとなっています。



彼の一日は、7時間開始の朝練から始まります。高校時代に現役で声をかけられたのがきっかけで京都橘大学に出会い、入学後はプロ入を目指して...



「救急救命士の資格を早く取って現場に出られるという点では、専門学校も魅力的でした。資格の合格率や救急救命の大会実績などから京都橘大...



彼の夢にはゴールがありません。なぜなら、彼が「つくりたいまち」とは、未来へと成長しながら観がれゆく「ふるさと」だから。



母も祖母も看護師。彼女が同じ道を志すのは、ごく自然なことでした。「看護師の方は、身体だけでなく精神的にも人間的に、なかにはご家...



彼女の最初のあこがれは、保育士でもあるお母さん。「先生さんで〜」とちびっ子たちに囲まれ、保護者に「先生、ちょっとこんな聞いて〜」と...



「読められたことが嬉しくて！自分の進む道と感じました」中学生のとき、神社への参詣人の名前を導く祖父にあこがれたのが始まり。素直...

80億人に愛されるゲームキャラを作る!



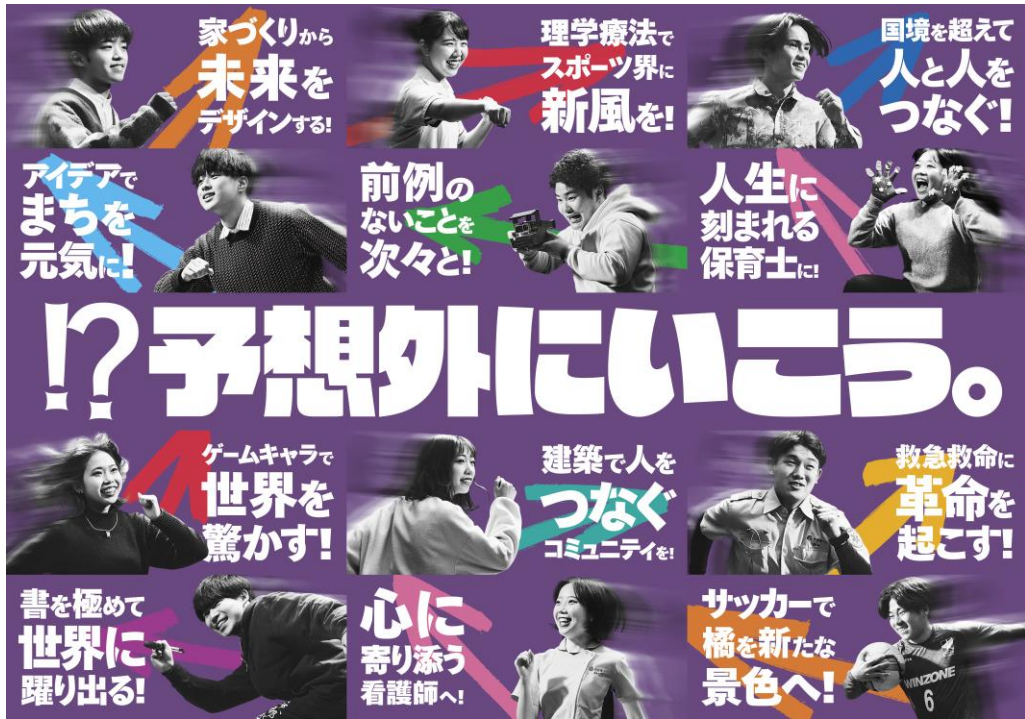
工学部 情報工学科
南岡 優羽さん

「ゲームクリエイターといっても、いろんなジャンルがあるんだな〜」。南岡さんは驚きました。「物心ついた頃から、ずっとゲームをしていました。もう、中毒(笑)」という彼女は、将来はゲームを作る仕事に就きたいと思い、情報工学科に入学します。ここで初めて、「ゲームクリエイター」という職業には幅広いジャンルが存在することを知りました。

「教授のお話を聞くなかで、自分は特に立体映像の分野に興味があることに気付いたんです。私のやりたいことはこれだな、とそれから夢の実現に向け自分が習得すべき技術や知識が明確になりました。キャラクター重視の3DCGの技術に勉強して、ゲームコンテンツに活かしていきたいと考えています」

グラフィックの展開について

2023年4月1日から京都市内を中心に、約300枚に及ぶ屋外広告や電車内広告、サイネージ等で新グラフィックを展開しています。本学が掲げる『!?予想外にいいこう。』というコンセプト、自分軸を信じて未来に挑戦する学生を後押しし、支えていく場所であるということを広く伝えていきたいと考えています。



本件に関するお問い合わせ先

TEL : 075-574-4112 / MAIL : pub@tachibana-u.ac.jp

京都橘大学 広報課 担当：多田・花立