



日本屈指の情報・AI・医療の教育研究拠点
10学部18学科が1拠点に集結する文理融合の総合大学へ



555大学実就職率ランキング
京都府内の大学で1位を達成!

京都橘大学は、大学通信オンラインが発表した「2024年実就職率ランキング(卒業生数1,000人以上)」において、京都府内の大学で1位、近畿2府4県の大学で5位となりました。

※出典:大学通信オンラインが発表した「2024年実就職率ランキング(卒業生数1,000人以上)」



デジタルメディア学部

デジタルメディア学科*

DEPARTMENT OF DIGITAL MEDIA

2026年4月、京都橘大学に誕生。

スペシャル
サイトはこちら



デバイスによっては読み取れない場合があります。

※仮称、2026年4月開設予定(設置構想中)。記載内容は全て予定であり、変更となる場合があります。



DIGITAL MEDIA

現在、そして未来に広がるデジタルメディアの世界

日本のゲームやアニメ・音楽といったメディアコンテンツは世界中で絶大な人気を誇っており、コンテンツのデジタル化の波に乗りさらに多くの人々に親しまれていくこととなるでしょう。

また、画像・映像・音声の自動認識やVRといったメディアエンジニアリング技術は自動車・医療・エンタテインメントなど様々な産業でなくてはならないものとなっています。その一方で、これらの技術を駆使できるIT人材の不足は深刻化していくことが予測されています。

デジタルメディア学科*は、日本が誇るメディアコンテンツを支えるクリエイション技術と最新のメディアエンジニアリング技術の双方を学ぶ、文系にも理系にも向けた学科です。次世代のコンテンツやシステムを創造し、多様な産業を支え、人々を熱狂させる、デジタル時代のクリエイターやITエンジニアを養成します。

文系・理系両方に向けた幅広い学科

デジタルメディア学科*では文系と理系の両方に向けた柔軟な入学試験を行う予定です。入学後は基礎の部分から初歩からじっくりと学ぶことで、文系と理系どちらの出身であっても専門性を高めることが可能なカリキュラムとなっています。

デジタルメディア学科*の特長

デジタルメディア学科*の新たな学び方

海外の先端技術や文化、トレンドなどに触れることができる多様な海外プログラム・留学制度やオンラインのメディア授業を有効に活用したカリキュラムで、時間や場所にとらわれない新たな学び方を実現します。

4 MODEL COURSE 4つのモデルコース

デジタルメディア学科*では情報技術とデザインの両方の基礎を身につけたうえで、4つのモデルコースから自分の興味・志向に応じた専門性を高めることが可能です。

01 ビジュアル エンジニアリング

CG、画像・映像処理などのメディア技術に精通したエンジニアをめざします。

活躍できるフィールド

- 画像・映像処理エンジニア
- CGエンジニア

エンタテインメント・
製造・医療業界 など



02 サウンド エンジニアリング&クリエイション

音声処理・音楽制作などの知識・技術を身につけ音声関連エンジニア・クリエイターをめざします。

活躍できるフィールド

- 音声処理・音響エンジニア
- 作曲家・アレンジャー
- サウンドクリエイター など



4つのモデルコースに加えて 広告・ブランド戦略 デジタルマーケティング プロジェクト管理 など、どの分野のキャリアにも役立つ実践的で実用的な科目が充実

03 ゲーム クリエイション

ゲームプログラミングやゲームデザインなどの知識・技術を身につけ、ゲーム制作で活躍するエンジニア・プランナーをめざします。

活躍できるフィールド

- ゲームデザイナー
- ゲームプログラマー
- ゲームプロデューサー など



04 ビジュアル クリエイション

CG・アニメ・マンガなどの制作に必要な知識・技術を身につけビジュアルコンテンツのクリエイターをめざします。

活躍できるフィールド

- 2D・3DCGクリエイター
- Webデザイナー
- グラフィックデザイナー
- メディアアーティスト など



より幅広い
業界・職種を
めざすことも
可能

IT企業やIT部門の
システムエンジニア・
プログラマー・
管理者

企業の
企画・広報部門の
マーケター

ITコンサルタント

など

超実践的な ゲーム開発の授業

デジタルメディア学科*では、ゲーム開発の最前線で活躍し豊富な経験を持つ教員が授業を担当します。ユーザーを楽しませるゲームづくりや、ゲームビジネスでの成功をめざした実践的なゲーム開発を学ぶことができます。

情報系の 様々な資格取得に対応

デジタルメディア学科*の科目は情報技術者試験やCGクリエイター検定、マルチメディア検定などの情報系・メディア系の様々な資格取得に役立ちます。さらに高等学校での情報系教育の高まりを受け、高等学校教諭一種免許状(情報)*の取得にも対応します。
*申請予定。文部科学省における審査の結果、予定している教職課程の開設時期等が変更になる可能性があります。

他学部の領域も学べる総合大学ならではの クロスオーバー科目群

専門分野の高度な教育はもちろん、厳選された他学部の専門科目も受講可能。文化・心理・経済・経営などの豊富なラインナップからデジタルメディアの学びを拡張し、分野の枠を越えた自由な発想や応用力を身につけることができます。