

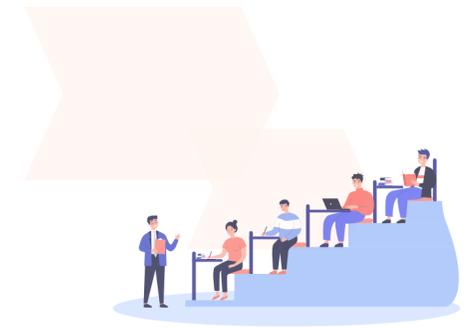
1. IoT、ゲーム、プログラミングまで、描く未来の数だけテーマがある

2. 「こうなったらいいな」を創り出す最先端の情報技術を体得

3. AI・IT教育の最先端！「やりたい」を叶える充実のラボ



先端IT人材として、 多様な業界で活躍

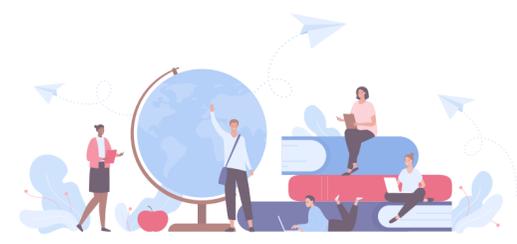


1回生

情報工学の基礎を学ぶ

クリティカルシンキングなどの思考法を学ぶ。情報工学の基礎となるコンピュータの仕組み、情報セキュリティ、情報数学、プログラミング能力を身につける。

- ✔ 情報工学の基礎知識
- ✔ クリティカルシンキング
- ✔ プロジェクトマネジメント



2回生

基幹的な知識・技能の習得で専門性の基礎を固める

コンピュータネットワークなど情報工学の各分野に共通する基幹的な知識や技能を身につけるとともに、高次なプログラミングスキルを磨き、自らの専門性を考える。

- ✔ プログラミングスキル
- ✔ 実践力
- ✔ 課題解決力
- ✔ キャリア意識
- ✔ 主体性



3回生

コース選択&高度で専門的な技能の修得

5つのラーニングコース（※）にそって、より高度で専門的な技能を身につける。

※「ソフトウェアデザイン」「ネットワークデザイン」「IoTシステム」「メディアデザイン」「データサイエンス」

- ✔ システム設計力
- ✔ 開発力
- ✔ 洞察力
- ✔ 分析力

4回生

卒業研究

自らの専門領域に関する社会課題を設定し、4年間で学んだ知識や技能、社会実践から得た経験をいかし、卒業研究として取り組む。

- ✔ システム構築力
- ✔ 創造力
- ✔ プレゼンテーション力
- ✔ 論理的思考力



PICK UP 科目

- ・ アカデミックスキル
- ・ ライティング基礎
- ・ プロジェクトマネジメントI
- ・ 情報セキュリティI
- ・ コンピュータシステム概論

こんな経験もRECOMMEND

- ・ 情報工学実践で興味関心のあることを見つける
- ・ プログラミングパークでやりたいことを追求

PICK UP 科目

- ・ インターンシップI
- ・ コンピュータネットワークI
- ・ コンピュータアーキテクチャI
- ・ データ構造とアルゴリズム
- ・ プログラミング演習III

こんな経験もRECOMMEND

- ・ 東京の経済同友会や興味関心のある企業にインターンシップ
- ・ 他学部の科目を履修し、幅広い視野や知識を修得

PICK UP 科目

- ・ センシング工学
- ・ データベース論
- ・ ビッグデータ解析
- ・ プロジェクト演習II・III

こんな経験もRECOMMEND

- ・ プログラミングパークで自学自習
- ・ ラーニングアシスタントとして低回生の学習支援

PICK UP 科目

- ・ プロジェクト演習IV・V
- ・ 卒業研究

こんな経験もRECOMMEND

- ・ 大学院への進学で情報通信技術に関する専門性をさらに深める
- ・ めざす進路に向けて、必要な知識と技能を身につける

将来の進路

- IT企業
- 一般企業（情報部門など）
- 中央官庁・地方自治体
- メーカー
- エンタテインメント業界
- 金融機関
- 高校（情報）教員

など

取得できる資格

- ・ 高等学校教諭一種免許状（情報）
- ・ 学校図書館司書教諭

随意科目（要卒単位外）として履修することがあります。